

# 制御ロネクタ 信号一覧表

#### スイッチャ標準接続例

ch1 スタジオ1、

ch2 スタジオ2、

ch3 編集室・・・・・

ch4 • • •

ch10 CSなど

ch11 DAD PBK2 プレイリストによる連続再生

ch12 DAD CM/PGM CMおよび完パケ番組

#### CONT I/O 1-12

#### コントロール入出力 スイッチ入力1~12

DSUB-9S(メス座/パネル側) インチねじ

各チャンネルのステータス出力です。

1. DGND デジタルグランド

6. CM TAKE SW CM テイクスイッチ入力。

2. START スタートパルス接点出力M

7. START スタートパルス接点出力 C

3. INTSW 強制的人力。\*1

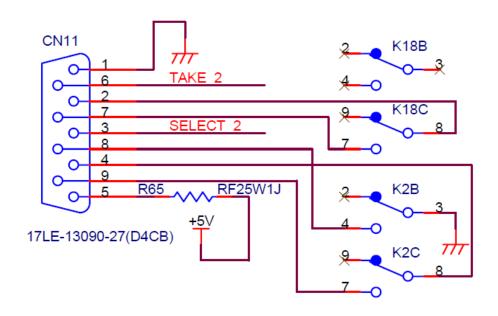
8 STATUS メーク接点出力 (チャンネルオンでクローズ)

4. ACTIVE タリー出力 C (チャンネルオンでメーク)

9. ACTIVE タリー出力 M

5. +5V OUT 最大出力電流 50mA

\*1 この信号を GND に落としている間、強制害込み。シリアル制御より優先してチャンネルを 選択します。解除後は、最後に受けた制御チャンネルに復帰。





# GPIO1, GPIO2

#### GPIO1

## CMテイク制御

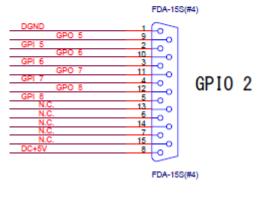
と接続。	
	スイッチャ本体メス座 インチねじ
DGND	
GPO 1	CM TAKE 制御出力
GPI 1	
GPO 2	
GPI 2	
GPO 3	
GPI 3	
GPO 4	
GPI 4	
N. C.	
+5V OUI	
	GPO 1 GPI 1 GPO 2 GPI 2 GPO 3 GPI 3 GPO 4 GPI 4 N. C. N. C. N. C. N. C.

# 

#### GPIO2

## 特殊制御対応用

DB15(F)		スイッ	チャ本体メ	マス座	インチねじ
1.	DGND				
9.	GPO 1				
2.	GPI 1		SUB OUT	/ SUB	入力制御
10.	GPO 2				
3.	GPI 2				
11.	GPO 3				
4.	GPI 3				
12	GPO 4				
5.	GPI 4				
13.	N. C.				
6.	N. C.				
14.	N. C.				
7.	N. C.				
15.	N. C.				
8.	+5V OU]				



GPI-1・・・・ 通常 SUB 出力はMAIN チャンネルと同じ。 GPI-1 入力をローにすると SUB INPUT 入力の信号を SUB OUT に出力。